progetto basi di dati

Giacomo Ulliana

Francesco Benetello

Federico Carraro

Sommario

* Descrizione progetto
* Schema concettuale
* Schema relazionale
* Codice database
* Struttura applicazione
* Codice PHP, CSS, HTML

# Il progetto

Descrizione

L’applicazione è stata pensata a una potenziale pizzeria con ordini online.

Per semplicità di realizzazione

Un utente interessato all’acquisto di una pizza, può visitare il sito senza obbligo di registrazione.

Senza la registrazione si è limitati all’osservazione del menu e alla ricerca di qualche tipo di pizza.

Con la registrazione invece si ha la possibilità di creare ordini e annullarli se ancora in vigore oppure cancellarli se son ordini già eseguiti.

Gli ordini funzionano in relazione con il magazzino degli ingredienti, quando si ordina un pizza vengono scalati gli ingredienti dal magazzino. Nel caso si annulla un ordine, gli ingredienti vengono ripristinati e poi cancellato l’ordine, invece se l’ordine è vecchio viene semplicemente cancellato.

Può capitare che se il magazzino è vuoto non ci sia la possibilità di ordinare una determinata pizza.

I gestori della pizzeria hanno una vera e propria console di amministrazione per gestire l’intera applicazione.

Si può gestire gli utenti, aggiungendoli, modificando le credenziali, renderli amministratori o meno oppure cancellarli dal database.

Gestone degli ordini: eliminare un tipo di pizza dall’ordine, ad esempio se volessi rimuovere dall’ordine solo le pizze “Quattro Stagioni”. Modificare la quantità, aggiungendo il numero andando a scalare quindi gli ingredienti dal magazzino se son disponibili oppure diminuire il numero di pizze aggiungendo gli ingredienti al magazzino.

Gestione magazzino: è possibile visualizzare tutti gli ingredienti e la loro quantità e in più c’è la possibilità di ricaricare un determinato ingrediente.